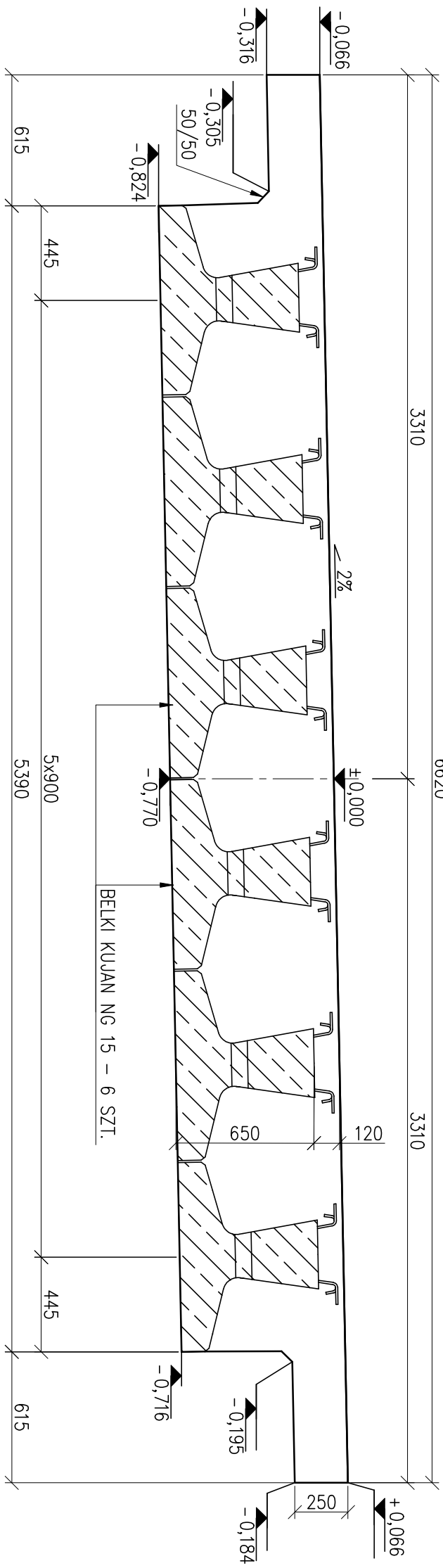


Przekrój poprzeczny płyty A-A  
– rysunek deskonwioy

skala 1:25

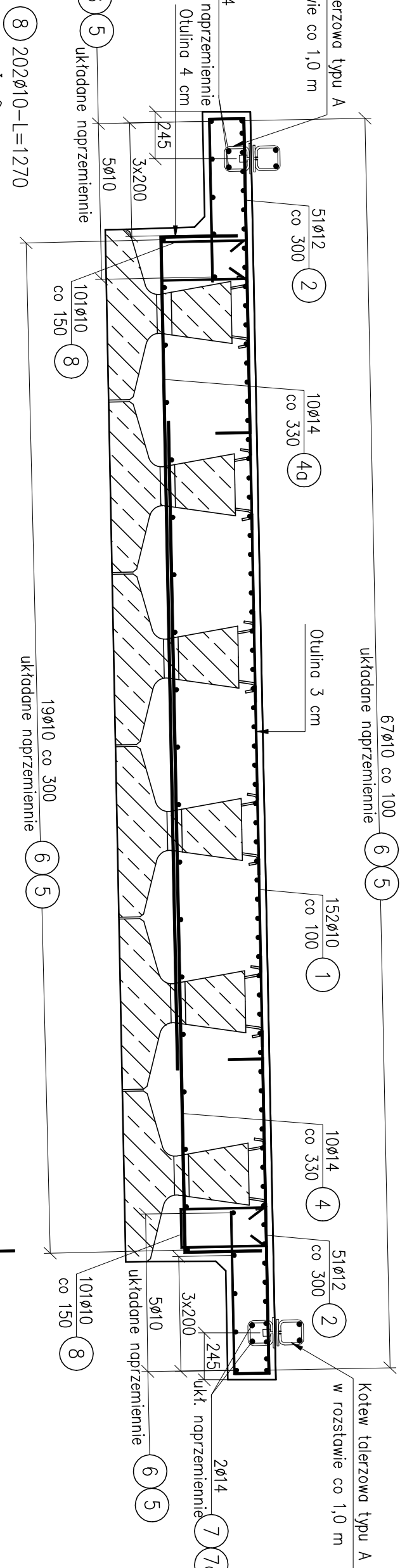


Przekrój poprzeczny płyty A-A  
– rysunek zbrojenioy

1 152010-L=8610

2

2 102012-L=2000

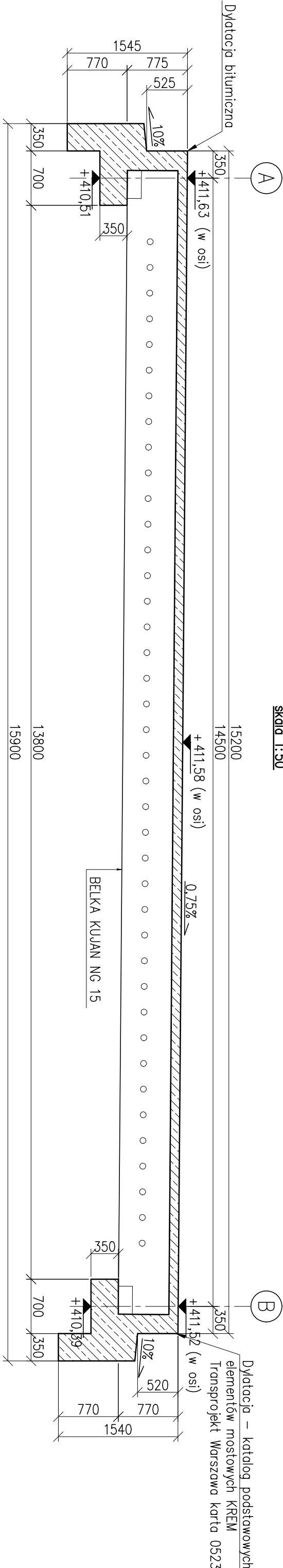


7 4014-L=12000

40 10014-L=4750

70 4014-L=3550

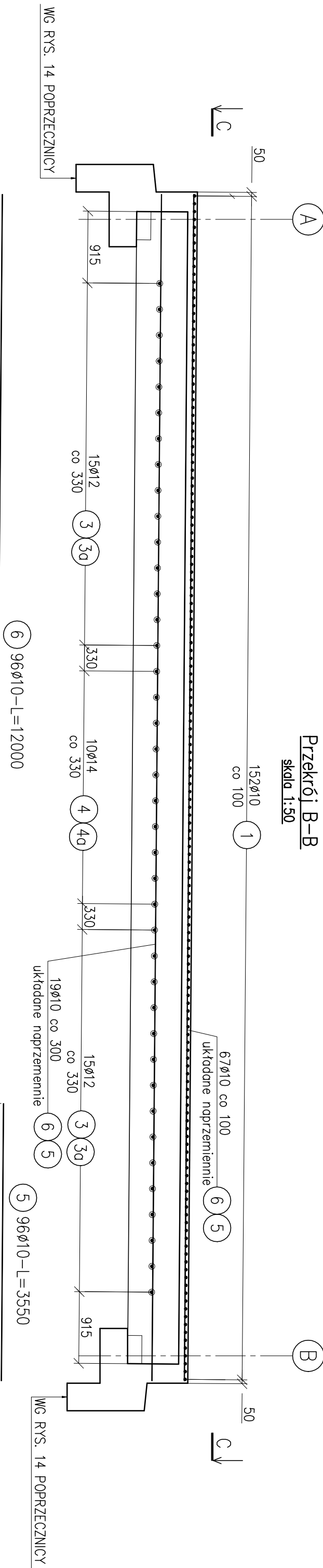
Przekrój B-B  
skala 1:50



Przekrój B-B  
skala 1:50

1 152010 co 100

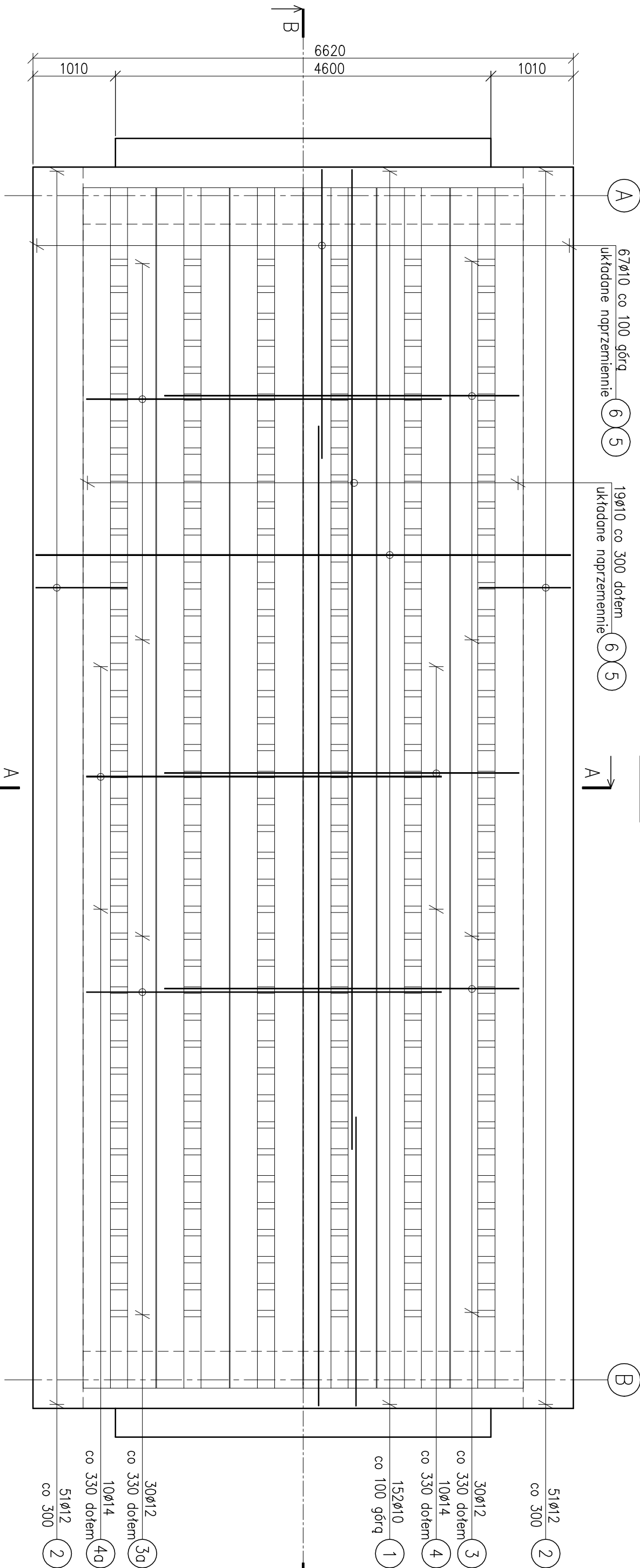
5



6 96010-L=12000

5 96010-L=3550

Przekrój C-C  
skala 1:50



ZESTAWIENIE STALI - PŁYTA POMOSTOWA

Nr pręta	Średnica stal	Długość pręta	Liczba		Długość łączna	
			prętów na 1 poz.	pozycji	prętów łącznie	10 12 14
[L]	[mm]	[l]	[m]	[szt]		
1	10	BS1500S	8 61	152	1	152 1308 72
2	12	BS1500S	2 00	102	1	102 204 00
3	12	BS1500S	4 75	30	1	30 142 50
3a	12	BS1500S	4 75	30	1	30 142 50
4	14	BS1500S	4 75	10	1	10 47 50
4a	14	BS1500S	4 75	10	1	10 47 50
5	10	BS1500S	3 55	96	1	96 340 80
6	10	BS1500S	12 00	96	1	96 1152 00
7	14	BS1500S	12 00	4	1	4 48 00
7a	14	BS1500S	3 55	4	1	4 14 20
8	10	BS1500S	1 27	202	1	202 256 54
Razem długość prętów						
Masa prętów dla danej średnicy						
Masa łączna						
UWAGA : Sumaryczna długość prętów jest długością rzeczywistą w osi pręta						
metoda B wg PN-EN ISO 3766:2006.						

Uwagi:

1. Przed betonowaniem osadzić kotwy tolerzowe.
2. Otulina 30 mm i 40 mm.
3. Rysunek rozpotrywac łącznie z rysunkiem zbrojenioy

Materiał:

Beton C 30/37 – B35  
Stal zbrojenioy: AIIIIN  
Belki typu kujan NG 15 – 6 szt.

ZADANIE				PROJEKT WYKONAWCZY			
BUDOWA MOSTU NA POTOKU MAŁA PUSZCZA W KM 2+189 W CIĄGU DRUGI				GMINNEJ – UL. KOCHANA W MIEJSCOWOŚCI PORĄBKA KOZUBNIK			
TYTUŁ RYSUNKU:				PŁYTA POMOSTOWA			
FUNKCJA:				TYTUŁ, IMIĘ, NAZWISKO:			
PROJEKTANT:				mgr inż. Lech Morcisz			
KONSTRUKTOR:				mgr inż. Karolina Kubica			
SPRAWDZAJĄCY:				mgr inż. Andrzej Zonit			
DATA:				08.2014			
SKALA:				1:25			
FUNKCJA:				mgr inż. Andrzej Zonit			
SPRAWDZAJĄCY:				mgr inż. Andrzej Zonit			
DATA:				08.2014			
SKALA:				1:50			
FUNKCJA:				mgr inż. Andrzej Zonit			
SPRAWDZAJĄCY:				mgr inż. Andrzej Zonit			
DATA:				08.2014			
SKALA:				1:50			